SpringBoot + React

> 스프링부트 프로젝트와 리액트 프로젝트를 각각 생성하여 개발환경 구축하기.

```
// 데이터로 사용할 객체생성
@Getter
public static class User
{
    int id;
    String username;
    String passwd;
    String email;

    public User(int id, String username, String passwd, String email)
    {
        this.id = id;
        this.username = username;
        this.passwd = passwd;
        this.email = email;
    }
}
```

```
@RestController
public class HiReactController
{
    // 리액트로부터 요청받을 주소로 매핑
    @PostMapping("/api/users")
    public User user()
    {
        System.out.println("::: HiReactController IN :::");
        User user = new User(1, "eleven", "1234", "jskim@repia.com");

        return user;
    }

}
```

Ref

스프링 부트 + 리액트 환경 구축 및 연동

eleven, react, springboot, vscode

From:
http://rwiki.repia.com/ - **문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다.** - 2023.12

Permanent link:
http://rwiki.repia.com/doku.php?id=wiki:javascript:react:springboot_react&rev=1623915918

Last update: **2022/03/10 19:52**