JUnit

- description : JUnit에 관한 정비 기술
- author : 도봉산핵주먹
- email : hylee@repia.com
- lastupdate : 2020-09-03

JUnit

JUnit A Cook's Tour
자바 프로그래밍 언어용 단위 테스트 프레임워크입니다.

기본 사용 방법

프로젝트 셋팅

1. 기본 JAVA 프로젝트 생성 > src에 “jUnitStudy” 패키지 생성 > Scoreable.java class 생성
2. src와 동일선상에 test 폴더 생성

JUnit 테스트 클래스 생성

JUnit Test Class라는 것을 eclipse에 알려주는 방법
1. Test할 class 우클릭 > New > JUnit Test Case 클릭

2. 네모 박스에는 “`class name`”/`src` 로 되어있다. 이를 “`class name`”/`test`로 변경해주면 test폴더 밑에 className+“Test.java”로 생성된다.

- 처음 추가 시 New JUnit Test Case 라는 팝업으로 라이브러리를 추가 할거냐고 묻는다. OK 눌러주면된다.

Tip: 위 `New JUnit Test Case` 설정시에 상단에 라디오버튼이 있는데 이 중에 `New JUnit 4 test` 를 선택해 줘야한다.

3. 프로젝트명 우클릭 > Run As > Junit Test로 Run해 준다.

4. Run하면 JUnit이라는 창에 상태가 표시된다.

- 빨간 막대는 error가 있다는 표시
- error 없으면 녹색표시

Trouble Shooting

> JUnit5 (X), JUnit4 (O)

JUnit5는 오류가 아직 많아 안전한 JUnit4를 사용해야한다.

- Java개발하는 eclipse나 IntelliJ 등등 개발 IDE에는 기본으로 포함되어있다.
- 처음 설정시에는 5로 자동 설정되는 경우가 있으므로 재설정해야한다.

Annotation

어노테이션	설명
@Test	해당 Method는 Test대상 메소드임을 의미한다.
@BeforeClass	해당 테스트가 시작 전에 딱 한 번씩만 수행되도록 지정한다.
@AfterClass	해당 테스트가 끝나고 딱 한 번씩만 수행되도록 지정한다.
@Before	해당 테스트가 진행이 시작되기 전에 작업할 내용을 호출한다.
@After	해당 테스트가 진행이 끝난 후에 작업할 내용을 호출한다.
@Ignore	TestCase를 무시할 수 있다.

Assert

단언

Assert 명	설명
assertTrue	참이라고 가정
assertFalse	거짓이라고 가정
assertEqual	동일하다고 가정
assertThat 부동 소수점 비교 assertThat(2.32*3, equalTo(6.96)) → assertTrue(Math.abs[1)] is(not(nullValue())) is(notNullValue()) closeTo(,) ,, import static org.hamcrest.number.IsCloseTo.*;	

[1)]
2.32*3) - 6.96) < 0.0005);

실패하면 스택트레이스 출력

설명 추가 가능
assertThan(“메시지 ” , 실제 표현식,matcher) | 명확한 값을 비교, 햄크레스트
assertThat(실제 표현식, matcher)
matcher
equalTo()
is(true)
startsWith(“xyz”)
not(equalTo(

From:
http://rwiki.repia.com/ - **문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다. - 2023.12**

Permanent link:
http://rwiki.repia.com/doku.php?id=wiki:java:junit&rev=1599557458

Last update: **2022/03/10 19:52**