타이핑 게임 제작 (확장)

- description : 타이핑 게임 제작 (확장)
- author : 도봉산핵주먹
- email : hylee@repia.com
- lastupdate : 2020-06-30

타이핑 게임 제작 (확장)

준비사항

> 아래 파일을 받아 압축을 풀면 sound 폴더가 나오는데 그것을 resource 폴더 와 동일선상에 넣어주고 실행하면 됩니다.
>
> 테스트 후 DB예제에 있던것처럼 툴을 이용해서 데이터를 확인하면 됩니다.

sound.zip

주의사항

> 소리 낮추고 진행하셔야 합니다.

예제 코드

```
# Section13-2
# 업그레이드 타이핑 게임 제작
# 사운드 적용 및 DB 연동

import random
import time
# 사운드 출력 필요 모듈
import winsound
import sqlite3
import datetime

# DB생성 & Autocommit
# 본인 DB 파일 경로
# conn = sqlite3.connect('본인이 원하는 경로/records.db', isolation_level=None)
conn = sqlite3.connect('D:/python/python_bnasic/resource/records.db',
isolation_level=None)
#  isolation_level=None -> 오토커밋

# Cursor연결
```

```
cursor = conn.cursor()

# 테이블 생성(Datatype : TEXT NUMERIC INTEGER REAL BLOB)
cursor.execute(
    "CREATE TABLE IF NOT EXISTS records(id INTEGER PRIMARY KEY
AUTOINCREMENT,  cor_cnt INTEGER, record text, regdate text)"
)

words = []                                      # 영어 단어 리스트(1000개 로드)

n = 1                                           # 게임 시도 횟수
cor_cnt = 0                                     # 정답 개수

with open('./resource/word.txt', 'r') as f:     # 문제 txt 파일 로드
    for c in f:
        words.append(c.strip())

# print(words)                                    # 단어 리스트 확인

input("Ready? Press Enter Key!")                # Enter Game Start!

start = time.time()                             # Start Time

while n <= 5:                                   # 5회 반복
    random.shuffle(words)                       # List shuffle!
    q = random.choice(words)                    # List -> words random extract!

    # print()

    print("*Question # {}".format(n))
    print(q)                                    # 문제 출력

    x = input()                                 # 타이핑 입력

    # print()

    if str(q).strip() == str(x).strip():        # 입력 확인(공백제거)
        winsound.PlaySound(                     # 정답 소리 재생
            './sound/good.wav',
            winsound.SND_FILENAME
        )
        print("Pass!")
        cor_cnt += 1                            # 정답 개수 카운트

    else:
        winsound.PlaySound(                     # 오답 소리 재생
            './sound/bad.wav',
            winsound.SND_FILENAME
        )
```

```
        print("Wrong!")

    n += 1                                          # 다음 문제 전환

end = time.time()                                   # End Time
et = end - start                                    # 총 게임 시간

et = format(et, ".3f")                              # 소수 셋째 자리 출력(시간)

print()
print('--------------')


if cor_cnt >= 3:                                    # 3개 이상 합격
    print("결과 : 합격")
else:
    print("불합격")

# 기록 DB 삽입
cursor.execute(
    "INSERT INTO records('cor_cnt', 'record', 'regdate') VALUES (?, ?, ?)",
    (
        cor_cnt, et, datetime.datetime.now().strftime('%Y-%m-%d %H:%M:%S'),
    )
)

# 접속 해제
conn.close()

# 수행 시간 출력
print("게임 시간 :", et, "초", "정답 개수 : {}".format(cor_cnt))
```

실행 콘솔

```
Ready? Press Enter Key!
*Question # 1
configurations
con
Wrong!
*Question # 2
connector
connector
Pass!
*Question # 3
fit
fit
Pass!
*Question # 4
nose
no
```

```
Wrong!
*Question # 5
impressed
impressed
Pass!


--------------
결과 : 합격
게임 시간 : 35.729 초 정답 개수 : 3
```

Tip

도봉산핵주먹, python

From:
http://rwiki.repia.com/ - **문제를 잘 정의하는 것은 문제를 절반 해결한 것이다. - 2023.12**

Permanent link:
http://rwiki.repia.com/doku.php?id=wiki:ai:python:%ED%83%80%EC%9D%B4%ED%95%91_%EA%B2%8C%EC%9E%84_%EC%A0%9C%EC%9E%91_%ED%99%95%EC%9E%A5&rev=1593511231

Last update: **2022/03/10 19:52**